



**LO TUYO ES
APLICAR LA
TECNOLOGÍA A
LOS DESAFÍOS
DE UN MUNDO
GLOBALIZADO**



**LO NUESTRO
ENSEÑARTE CÓMO.**

Claudio A., Andrés B., Leticia B. - Alumnos

Ingeniería informática

OBJETIVOS DE LA CARRERA

- Demostrar las competencias para diseñar, desarrollar, dirigir, proyectar, administrar, mantener y resolver inconvenientes en entornos de sistemas informáticos, conforme a las necesidades crecientes del mercado.
- Interpretar los nuevos desarrollos tecnológicos en el área de la Informática para la administración de recursos escasos, que orienten al ingeniero en la necesidad de lograr óptimos resultados en los plazos de ejecución prefijados y con sentido de responsabilidad social.
- Aplicar temas de Ingeniería legal, económica y financiera, realizar arbitrajes y pericias, tasaciones y valuaciones referidas a lo específico de la especialidad, en los recursos humanos involucrados y en la enseñanza de los conocimientos tecnológicos y científicos correspondientes.

PERFIL DE EGRESO

El Ingeniero en Informática:

- Aplica y desarrolla las herramientas adecuadas para el tratamiento automatizado de la información en base a los conocimientos en las áreas tales como: sistemas, computación, ciencias básicas, organizacionales y administrativas.
- Desarrolla habilidades específicas para su desempeño profesional como: observación, análisis, síntesis, planificación, toma de decisiones, creatividad, liderazgo, comunicación, autovaloración, autoestima y cooperación con su entorno social.
- Tiene un alto valor ético en el manejo de la información.
- Posee sólidos conocimientos técnicos, que le permite lograr la excelencia en su desempeño laboral con responsabilidad y compromiso social y ambiental.
- Posee conocimiento en Software de base, estudio y difusión, que le permitirá entender el funcionamiento de las computadoras en diferentes niveles operativos y plataformas.

- Posee habilidades en desarrollo de Sistemas de información, el manejo de Equipos Electrónicos y la creación de Redes.
- Demuestra actitud de responsabilidad social participando en los emprendimientos de solidaridad humana en el entorno.

CAMPO LABORAL

- Empresas de desarrollos de software a medida.
- Empresas prestadoras de servicios en infraestructura tecnológica y comunicaciones.
- Toda empresa que utilice sistemas computacionales en cualquiera de los sectores: gobierno, industrial, manufacturero, bancario, social, salud, telecomunicaciones, etc., y en las cuales se requiera del desarrollo de sistemas de software aplicados a diversas áreas.
- Consultorías de desarrollo de sistemas y tecnologías de información.

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN AMERICANA?

- Formamos parte de la Red Ilumino, lo que garantiza programas educativos actualizados acordes a las exigencias del competitivo mercado internacional.
- 12 modernos laboratorios, equipados para que los estudiantes y docentes puedan desarrollar sus clases prácticas
- Proyecto pedagógico innovador, alineado con las necesidades del mercado y preparados para desarrollarse en el campo laboral.
- Profesores con experiencia académica y profesionales en empresas líderes en el país.
- La celebración de eventos que complementan la formación y la posición académica de estudiantes en las últimas tecnologías adoptadas en el mercado.

MODALIDAD

Presencial – Sede Asunción

AÑOS DE ESTUDIO: 5 AÑOS.

REQUISITOS DE TITULACIÓN

- Computación I y II.
- Inglés I al VI.
- Tesis, Proyecto Final de Grado.
- Pasantía Laboral Supervisada.

MALLA CURRICULAR

SEMESTRE 1	<ul style="list-style-type: none"> Introducción a la Programación Matemática I Expresión Oral y Escrita Sistemas Digitales Introducción al Análisis de Sistemas 	SEMESTRE 6	<ul style="list-style-type: none"> Taller de Ingeniería de Software Diseño y Análisis de Algoritmo Optativo III Física II Modelos en Administración
SEMESTRE 2	<ul style="list-style-type: none"> Programación Avanzada Matemática II Estadística I Arquitectura de Computadores Administración y SIA 	SEMESTRE 7	<ul style="list-style-type: none"> Auditoría Informática Teoría de Automatas Optativo IV Emprendimiento y Marketing Simulación
SEMESTRE 3	<ul style="list-style-type: none"> Estructura de Datos Matemática III Estadística II Sistemas Operativos Fundamentos de Economía y Finanzas 	SEMESTRE 8	<ul style="list-style-type: none"> Preparación y Evaluación de Proyectos Compiladores Programación de Aplicaciones Web Telecomunicaciones y Redes Inteligencia Artificial
SEMESTRE 4	<ul style="list-style-type: none"> Fundamentos y Diseño de Base de Datos Matemática IV Optativo I Sistemas Distribuidos Contabilidad y Presupuesto 	SEMESTRE 9	<ul style="list-style-type: none"> Taller de Programación 5ta Generación I Proyecto de Desarrollo de Dispositivos Móviles Inteligentes Taller de Certificación I - Framework Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones WEB Optativo V
SEMESTRE 5	<ul style="list-style-type: none"> Modelo de Proceso de Datos y Orientación a Objetos Matemática Discreta Optativo II Física I Investigación de Operaciones 	SEMESTRE 10	<ul style="list-style-type: none"> Taller de Programación de 5ta Generación II Calidad y Gerencia de Proyectos de Software Taller de Certificación II Aplicaciones WEB Taller de Titulación Ética Profesional



americana.edu.py
0800112810 *8263*
Av. Brasilia 1100, Asunción